**Informe Iteración 6 Hito 1**

**Proyecto ABP**

**Grupo: Crazy Cats**

proyecto

**Deadly Dance**



**Grado Ingeniería Multimedia**

**ABP 2018-2019**

# Propósito

Documento que explica el desarrollo de la iteración 5 del hito 1, se explican las asignaciones de tiempo y los objetivos logrados.

# Conclusiones

* Casi todas las tareas se han llevado como estaba previsto, aunque muchas tareas por su complejidad y su tiempo de implementación no se han podido terminar se pasara al siguiente iteración(7).
* Es posible que varias tareas se tengan que pasar al hito 2 puesto que son muy grandes y no va a ver tiempo con casi toda seguridad.
* A partir de esta iteración todas las tareas tendrán 2 o 3 asignados(ya se estaba haciendo desde hace dos iteraciones pero en esta se confirma que tiene mejor rendimiento).

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Entregable | % realizado | HorasEstimadas / Reales | Observaciones |
| Tarea 1 | [v1]Movimiento IA (PATHFINDING) | 100% | 30/? h | Responsables: Marines, Debora |
| Tarea 2 | [V1]Sistema de percepción sensorial (vista, oído, olfato, canales…) | 60% | 46/? h | Responsables: David, Jose vicente  Esta el oído implementado.  Falta la vista con rayos se tiene previsto.  Se saca tarea para iteración 7. |
| Tarea 3 | [V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees (3/3) (Implementacion) | 100% | 20/? h | Responsables: Débora, Marinés  Este documento se ira modificando durante la implementación de la IA. |
| Tarea 4 | [v2]Control del player: movimiento y colisiones sin motor de físicas | 50% | 40/? h | Responsables: Jose ramon, Maria  Queda implementación se pasa a la iteración 7. |
| Tarea 5 | [V2]Utilización de propiedades físicas en las mecánicas jugables | 0% | 17/0 h | Responsable: José Ramón  Falta de tiempo |
| Tarea 6 | [RV]Bocetos del entorno | 100% | 18/? h | Responsable: Debora, Maria |
| Tarea 7 | [TDS]Realizar sonidos para el juego 4/7 | 100% | 15/? | Responsables:Debora, Jose ramon, Marines, David Ramon, Maria  Se ha implementado la librería fmod en el proyecto, se tiene ya el mínimo de sonidos para este hito(1). |
| Tarea 8 | [V1]Sistema de distribución central de tiempo de proceso (Scheduling) | 25% | 41/? | Responsables: David Ramón, José Vicente |
| Tarea 9 | [V2]Diseño e implementación b.objetos (4/10) | 100% | 7/7 h | Responsables: todos |
| Tarea 10 | [v2]Diseño e implementacion b.componentes 3 | 100% | 10/10 h | Responsables: todos |
| Tarea 11 | [V2]Uso de trazado de rayos y otros tests de las físicas | 0% | 17/0 h | Responsables: Jose ramon, Maria |
| Tarea 12 | [V2]Mecánicas de puzzles | 80% | 30/? | Responsables: Marines |
| Tarea 13 | [PM] Presentacion de Licencias de programas | 100% | 10/? h | Responsables: todos |
| Tarea 14 | [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 48/30 minutos | Responsables: todos |
|  | | | **Total: 302 /** |  |

# Captura Planificación

# Registro Tiempos Dedicados

Enlaces en issue de la iteración correspondiente.

# Modelo Eva

Me falta por estudiarlo despues de la cena XD.